

## Probabilités, France septembre 2006.

En arrivant en haut de la falaise, il y a deux directions au choix pour un touriste, plage est et plage ouest.

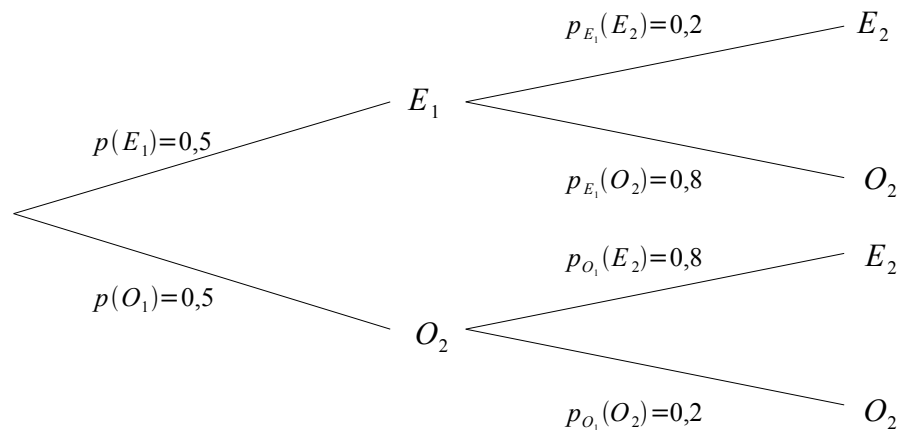
Partie A.

Un touriste se retrouve deux jours consécutif sur la falaise.

On note  $E_i$  l'événement « le touriste choisit la plage est le  $i^{\text{ème}}$  jour et  $O_i$  l'événement « le touriste choisit la plage ouest le  $i^{\text{ème}}$  jour.

Le premier jour il choisit au hasard donc  $p(E_1) = p(O_1) = 0,5$ . Le second jour, la probabilité qu'il choisisse une direction opposé à celle du premier vaut 0,8 donc  $p_{E_1}(O_2) = p_{O_1}(E_2) = 0,8$  et  $p_{E_1}(E_2) = p_{O_1}(O_2) = 0,2$ .

1 On obtient l'arbre de probabilités suivant :



2 D'après l'énoncé,  $p(E_1) = 0,5$  et  $p_{E_1}(O_2) = 0,8$   
 $p(E_1 \cap E_2) = p_{E_1}(E_2) \times p(E_1) = 0,5 \times 0,2 = 0,1$ .

3 L'événement « le touriste se rend sur la même plage deux jours de suite » est :  
 $(E_1 \cap E_2) \cup (O_1 \cap O_2)$

$(E_1 \cap E_2)$  et  $(O_1 \cap O_2)$  sont incompatibles donc :

$$p((E_1 \cap E_2) \cup (O_1 \cap O_2)) = p(E_1 \cap E_2) + p(O_1 \cap O_2) = 0,2$$

Partie B.

On suppose que  $n$ ,  $n \leq 3$ , touristes se retrouvent sur la falaise. Chacun choisit au hasard et indépendamment des autres une direction, donc on répète  $n$  fois, de façon indépendante, une même expérience élémentaire qui a deux issues, donc il y a en tout  $2^n$  issues possibles<sup>1</sup>.

<sup>1</sup> On verra que ce type d'expérience est appelée expérience de Bernoulli.

$X$  est la variable aléatoire donnant le nombre de touristes qui choisissent la plage est, donc  $X$  prend toutes les valeurs entières entre 0 et  $n$ .

1 Soit  $0 \leq k \leq n$ . Chaque touriste choisit au hasard une direction donc les  $2^n$  issues ont la même probabilité.

Pour calculer la probabilité de l'événement  $(X=k)$  il suffit de compter le nombre de cas favorables. On modélise une issue par une  $p$ -liste ordonnée comportant que des  $E$  et des  $O$ . L'issue est favorable si cette issue comporte  $k$  éléments  $E$ , donc il faut choisir  $k$  places non ordonnées parmi  $n$ , c'est une combinaison de  $k$  parmi  $n$ .

$$p(X=k) = \frac{\binom{n}{k}}{2^n} = \binom{n}{k} 0,5^k = \frac{n!}{k!(n-k)!} 0,5^n$$

2 Les deux plages sont désertes au départ. Un touriste est *heureux* s'il est seul sur une plage.

a Il y a au moins 3 touristes,  $n \geq 3$ , donc il y a au plus un touriste *heureux*<sup>3</sup>.

b L'événement « un touriste est *heureux* » est  $(X=1 \text{ ou } X=n-1)$ .  
 $X=1$  et  $X=n-1$  sont incompatibles donc la probabilité  $p$  est :

$$p = p((X=1) \cup (X=n-1)) = \binom{n}{1} 0,5^n + \binom{n}{n-1} 0,5^n = 2 \binom{n}{1} 0,5^n = \frac{n}{2^{n-1}}$$

c Il y a 10 touristes donc  $p = \frac{10}{2^9} \simeq 0,02$  à  $10^{-2}$  près.

- 
- 2 Dans une expérience de Bernoulli dont les issues sont par exemple « gagné » et « perdu » avec une probabilité respective  $p$  et  $q = 1 - p$ . La variable aléatoire  $X$  qui indique le nombre de fois où l'on gagne suit une loi binomiale (voir la formule du binôme de Newton) de la forme  $p(X=k) = \binom{n}{k} p^k q^{n-k}$ . En effet, il y a  $\binom{n}{k}$  issues favorables de probabilité  $p^k q^{n-k}$  chacune. Dans le cas de cette exercice,  $p=q=0,5$  d'où le résultat.
- 3 C'est ce qu'on appelle le principe des tiroirs, s'il y a plus de paires de chaussettes que de tiroirs il y a au moins un tiroir qui contient plus d'une paire. (Ce principe n'est valable que pour les gens qui rangent leurs chaussettes dans des tiroirs). Ici, il y a plus de touristes que de plages.